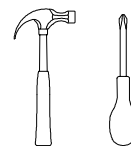


Adam meble

INSTRUKCJA MONTAŻU
ASSEMBLY INSTRUCTION

B- R5W80

Do montażu potrzebne są :



ZASADY UŻYTKOWANIA MEBLI:

1. Meble powinny być użytkowane zgodnie z ich konstrukcją i przeznaczeniem.
2. Meble powinny być przechowywane i używane w odpowiednich warunkach tj. nie należy dopuszczać do nadmiernego przegrzewania (przesuszenia), unikać wilgoci (zamoczenia, przemarzania).
3. Meble powinny być używane w pomieszczeniach suchych i zabezpieczonych przed szkodliwym wpływami atmosferycznymi oraz bezpośrednim działaniem promieni słonecznych.
4. Mebli nie należy ustawiać w odległości mniejszej jak 1 metr od czynnych grzejników.

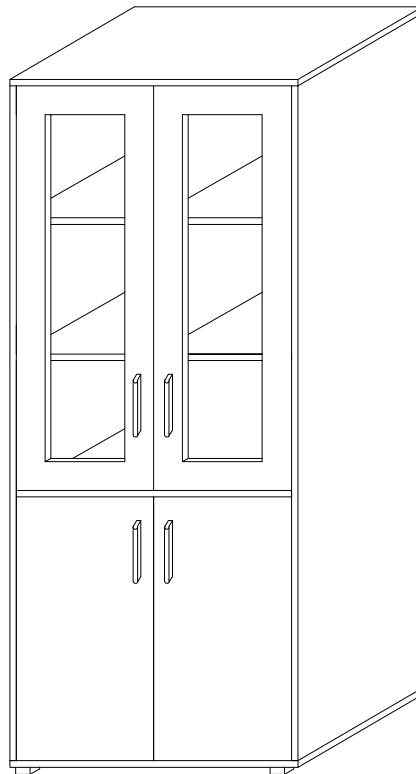
NIE UWZGLĘDNI SIĘ ZGŁOSZEŃ REKLAMACYJNYCH OBEJMUJĄCYCH:

1. Uszkodzenia powstałe w wyniku niewłaściwego przewozu bądź przenoszenia mebli oraz złego montażu, jak również wynikiem po sprzedaży ze zdarzeń losowych i innych okoliczności.
2. Uszkodzenia powstałe w wyniku niewłaściwego użytkowania, przechowywania i konserwacji, jak również po stwierdzeniu napraw przez osobę nieupoważnioną.
3. Wady i uszkodzenia w następstwie których obniżono cenę wyrobu.

UWAGA !

W dniu zakupu mebli należy sprawdzić (najlepiej w sklepie) stan zakupionych mebli tzn.:

1. Czy towar jest zgodny z zamówieniem
2. Czy elementy nie są uszkodzone i czy ich ilość wraz z akcesoriami jest zgodna z poniższym wykazem



UWAGA !

KROK 1: montujemy akcesoria tzn. nabijamy kołki drewniane, wkręcamy mimosrody itd. do poszczególnych elementów.

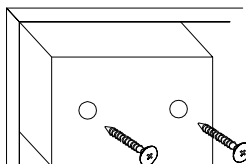
KROK 2: łączymy elementy A,C dodajemy kolejno B,D,H,E,F.

KROK 3: obsadzamy drzwi i przybijamy plecy HDF (G)

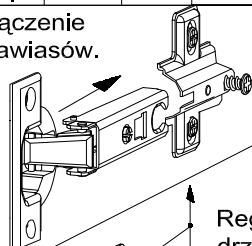
a	b	c	d	e	f	g	o	p	s	t
										
x 8	x 4	x 8	x 4	x 16	x 8	x 16		x 16	x 5	
										
x 12	x 8		x 1	x 8	x 8	x 30		x 16		x 10
j	k	l	m	n	h	i		r	w	z

Wykaz	Wymiar (mm)	Ilość
A	1872x400	2
B	800x401	2
C	764x396	1
D	762x376	1
E	732x379	2
F	1110x379	2
G	1895x393	2
H	762x372	2

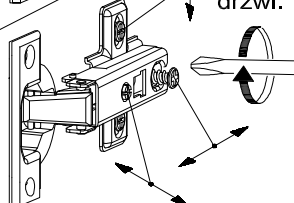
Montaż stopki w dnie bryły.



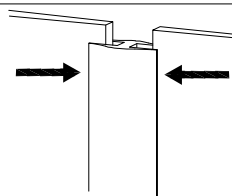
Łączenie zawiasów.



Regulacja drzwi.



Łączenie HDF, przy ewentualnym podziale.



C

